REGULAMIN KONKURSU

"Cyber Lubuszanie – sprytniejsi od oszusta"

w ramach projektu „Cyber Lubuszanie – świadomi w necie 2”

Mając na celu podnoszenie świadomości w zakresie cyberbezpieczeństwa, promowanie odpowiedzialnych postaw w sieci oraz edukację na temat metod działania oszustów, Województwo Lubuskie – Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego, we współpracy z Komendą Wojewódzką Policji w Gorzowie Wielkopolskim oraz Komendą Wojewódzką Państwowej Straży Pożarnej w Gorzowie Wielkopolskim, ogłasza konkurs edukacyjny pod hasłem: **"Cyber Lubuszanie – sprytniejsi od oszusta".** Konkurs ma charakter międzypokoleniowy. Dzieci tworzą cyfrowe wizualne ostrzeżenia (plakaty), które chronią dziadków i babcie, natomiast seniorzy dają osobiste ostrzeżenie w formie wideo, dzieląc się swoimi doświadczeniami i wiedzą.

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs jest prowadzony pod nazwą „Cyber Lubuszanie – sprytniejsi od oszusta” (zwany dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem Konkursu jest Województwo Lubuskie – Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego, Departament Cyfryzacji i Bezpieczeństwa Informacji, ul. Podgórna 7, 65-057 Zielona Góra (zwane dalej „Organizatorem”).
3. Partnerami Konkursu są:
    a) Komenda Wojewódzka Policji w Gorzowie Wielkopolskim,
    b) Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej w Gorzowie Wielkopolskim.
4. Konkurs organizowany jest na obszarze województwa lubuskiego i skierowany jest do:
    a) uczniów klas 1–8 szkół podstawowych zamieszkujących na terenie województwa lubuskiego i uczących się w szkołach podstawowych położonych na obszarze województwa lubuskiego,
    b) osób w wieku senioralnym (60+), zamieszkujących na terenie województwa lubuskiego.

4. Konkurs rozpoczyna się **28 października 2026 r.** i trwa do **30 listopada 2026 r.** do godziny **23:59**. O zachowaniu terminu zgłoszenia decydują data i godzina jego wpływu do Organizatora.
5. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
6. Oficjalnymi kanałami informacyjnymi Konkursu, na których publikowany jest niniejszy Regulamin, komunikaty oraz wyniki, są:
    a) strony internetowe: www.e.lubuskie.pl oraz www.lubuskie.pl,
    b) oficjalne profile w serwisie Facebook: Cyfrowe Lubuskie oraz Lubuskie,

§ 2. Cele i tematyka konkursu

1. Zapoznanie uczestników z najpopularniejszymi metodami oszustw internetowych i telefonicznych oraz sposobami skutecznej ochrony przed nimi.
2. Podnoszenie poziomu wiedzy i świadomości mieszkańców województwa lubuskiego na temat zagrożeń występujących w przestrzeni cyfrowej (np. phishing, wyłudzenia na BLIK, oszustwa „na wnuczka/policjanta/pracownika banku", fałszywe SMS-y i linki).
3. Promowanie bezpiecznych nawyków i odpowiedzialnych postaw podczas korzystania z Internetu i urządzeń cyfrowych.
4. Zachęcanie do dzielenia się wiedzą o cyberbezpieczeństwie w środowisku lokalnym, rodzinnym i rówieśniczym (w tym wsparcie i międzypokoleniowa ochrona dzieci, młodzieży oraz seniorów).

§ 3. Warunki uczestnictwa i adresaci

1. Konkurs skierowany jest do mieszkańców województwa lubuskiego i przeznaczony dla następujących grup:
    a) kategoria I – uczniowie szkół podstawowych z województwa lubuskiego:
        - grupa młodsza: uczniowie klas 1–4,
        - grupa starsza: uczniowie klas 5–8.
    b) kategoria II – seniorzy: osoby w wieku senioralnym 60+ (mieszkańcy województwa lubuskiego).
2. Udział w Konkursie ma charakter wyłącznie indywidualny. Prace grupowe nie będą podlegały ocenie.

3. Warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Konkursie jest:
    a) w przypadku uczestników małoletnich (kategoria I): dostarczenie pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział dziecka w Konkursie oraz na wykorzystanie jego pracy przez Organizatora w celach konkursowych, promocyjnych i edukacyjnych,
    b) w przypadku uczestników w kategorii II (seniorzy): podpisanie zgody na udział w Konkursie, wykorzystanie wizerunku oraz jego pracy przez Organizatora w celach konkursowych, promocyjnych i edukacyjnych.

§ 4. Zadania konkursowe i wymagania techniczne

1. Zadanie dla kategorii I (uczniowie szkół podstawowych – klasy 1–4 oraz klasy 5–8):
    a) przedmiot zadania: stworzenie cyfrowego plakatu edukacyjno-ostrzegawczego, którego celem jest przestrzeżenie seniorów (dziadków i babć) przed zagrożeniami w sieci (np. oszustwa „na wnuczka/BLIK", fałszywe SMS-y i linki, wyłudzanie haseł lub danych, itp.),
    b) obowiązkowy element graficzny: plakat musi zawierać w formie graficznej wyraźnie umieszczone oficjalne hasło Konkursu: „Cyber Lubuszanie – sprytniejsi od oszusta" lub jego rozwinięcie swobodnie nawiązujące do idei konkursu (np. *„Cyber Babcia – sprytniejsza od oszusta"*, *„Cyber Dziadek nie daje się oszukać"*),
    c) dozwolone narzędzia: programy graficzne, narzędzia sztucznej inteligencji (AI) oraz techniki tradycyjne (rysunek, malarstwo lub inna dowolna technika płaska),
    d) zastrzeżenie formalne: na plakacie nie wolno wykorzystywać wizerunku prawdziwych osób (fotografii twarzy),
    e) format pliku: PNG, JPEG,
    f) w przypadku prac wykonanych techniką tradycyjną: należy przesłać cyfrowy skan plastyczny w rozdzielczości co najmniej 300 DPI.

2. Zadanie dla kategorii II (seniorzy):
    a) przedmiot zadania: nagranie krótkiego materiału wideo w układzie pionowym (materiał wideo typu rolka), w którym uczestnik opowiada własnymi słowami o czujności w sieci, ostrzega przed oszustwami cyfrowymi lub dzieli się swoimi doświadczeniami i sposobami na dbanie o bezpieczeństwo w Internecie,
    b) obowiązkowy element słowny: w nagraniu musi paść wyraźnie wypowiedziane na głos oficjalne hasło Konkursu: „Cyber Lubuszanie – sprytniejsi od oszusta" lub jego rozwinięcie bądź swobodne nawiązanie słowne wplecione w wypowiedź (np. *„Jako Cyber Lubuszanka jestem sprytniejsza od oszusta"*, *„Bądźmy sprytniejsi od cyfrowych oszustów"*),
    c) wymagania techniczne:
        - orientacja wideo: pionowa (format smartfonowy / 9:16),
        - czas trwania: do 60 sekund,
        - format pliku: MP4 lub MOV.
3. Każdy uczestnik może zgłosić do Konkursu wyłącznie 1 pracę.

§ 5. Termin i sposób zgłaszania prac

1. Prace konkursowe wraz z kompletem wymaganych załączników należy nadesłać w nieprzekraczalnym terminie do **30 listopada 2026 r.** do godziny **23:59.**
2. Prace nadesłane po upływie wyznaczonego terminu nie będą podlegały ocenie przez Organizatora (o zachowaniu terminu decyduje data i godzina wpływu zgłoszenia do Organizatora).
3. Zgłoszenia do Konkursu w kategorii I – uczniowie przyjmowane są wyłącznie drogą elektroniczną - jako załącznik do wiadomości na adres e-mail: **cyfrowe@lubuskie.pl.** W tytule wiadomości e-mail należy wpisać: „Zgłoszenie – konkurs Cyber Lubuszanie – [Imię i Nazwisko Uczestnika] – Kategoria I – grupa młodsza/grupa starsza".
4. Zgłoszenia do Konkursu w kategorii II – seniorzy przyjmowane są wyłącznie drogą elektroniczną – jako załącznik do wiadomości na adres e-mail: **cyfrowe@lubuskie.pl**. Maksymalny dopuszczalny rozmiar wiadomości wraz

z załączonym plikiem wideo oraz załącznikami nie może przekraczać **20 MB**. W tytule wiadomości e-mail należy wpisać: „Zgłoszenie konkurs – Cyber Lubuszanie – [Imię i Nazwisko Uczestnika] – Kategoria II – seniorzy".

5. Wymagane załączniki do zgłoszenia. Każde prawidłowe zgłoszenie konkursowe musi zawierać:
    a) plik z pracą konkursową (zgodnie z wymogami technicznymi określonymi w § 4),
    b) wypełniony i podpisany Formularz Zgłoszeniowy (stanowiący Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu),
    c) podpisaną Zgodę na udział w Konkursie, przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku i pracy (stanowiącą Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu):
        - podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego – w przypadku uczestników małoletnich (Kategoria I),
        - podpisaną osobiście – w przypadku seniorów (Kategoria II),
    d) zgłoszenia niekompletne, przesłane w niewłaściwym formacie pliku, pozbawione wymaganych podpisanych zgód lub przesłane po terminie nie będą dopuszczone do oceny merytorycznej.

§ 6. Komisja konkursowa i kryteria oceny

1. W skład komisji konkursowej wchodzą przedstawiciele Organizatora (Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego) oraz Partnerów Konkursu (Komenda Wojewódzka Policji w Gorzowie Wlkp., Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej w Gorzowie Wlkp.).
2. Ocena prac odbywa się dwuetapowo:
    a) ocena formalna: weryfikacja zgodności zgłoszenia z wymogami technicznymi i formalnymi (§ 3, § 4 oraz § 5),
    b) ocena merytoryczna: ocena prac dopuszczonych formalnie według kryteriów punktowych określonych w ust. 3 i 4.
3. Kryteria oceny dla Kategorii I (uczniowie szkół podstawowych). Każda praca może otrzymać maksymalnie 50 punktów według następujących kryteriów:

a) wartość edukacyjno-profilaktyczna (0–20 pkt): jasność i skuteczność przekazu ostrzegawczego skierowanego do seniorów, trafność doboru zagadnienia z zakresu cyberbezpieczeństwa,
b) kreatywność i pomysłowość (0–15 pkt): unikalne i ciekawe ujęcie tematu, pomysł na wplecenie oficjalnego hasła lub jego wariacji,
c) estetyka i jakość graficzna (0–15 pkt): kompozycja, czytelność elementów graficznych i tekstowych, estetyka wykonania plakatu cyfrowego.

4. Kryteria oceny dla Kategorii II (seniorzy). Każda praca może otrzymać maksymalnie 50 punktów według następujących kryteriów:
   a) siła przekazu i autentyczność (0–20 pkt): naturalność wypowiedzi, siła perswazji i przestrogi przed oszustwami, perspektywa osobistych doświadczeń/rad,
   b) pomysłowość i ujęcie tematu (0–15 pkt): wyrazisty koncept nagrania, kreatywne wplecenie oficjalnego hasła na głos,
   c) jakość techniczna nagrania (0–15 pkt): czytelność obrazu i dźwięku, zachowanie wymogów formatu pionowego oraz czasu trwania (do 60 sek.).
5. Decyzje komisji konkursowej są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 7. Nagrody i wyróżnienia

1. Organizator przewiduje przyznanie nagród rzeczowych dla laureatów I, II i III miejsca w każdej z podkategorii i kategorii:
   a) kategoria I (uczniowie szkół podstawowych):
      - grupa młodsza (klasy 1–4): I, II, III miejsce,
      - grupa starsza (klasy 5–8): I, II, III miejsce,
   b) kategoria II (seniorzy): I, II, III miejsce.
2. Nagrody
   a) laureaci miejsc I–III otrzymają nagrody rzeczowe (zestawy klocków lego oraz gier planszowych)
      - I miejsce – wartość zestawu około 900,00 złotych,
      - II miejsce – wartość zestawu około 700,00 złotych,

- III miejsce – wartość zestawu około 500,00 złotych.

O szczegółowym rodzaju nagród Organizator poinformuje na oficjalnych kanałach informacyjnych Konkursu,

b) dodatkowo wszystkim nagrodzonym zostaną wręczone pamiątkowe zestawy gadżetów promocyjnych projektu „Cyber Lubuszanie – świadomi w necie 2".

3. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród
   a) informacja o rozstrzygnięciu Konkursu zostanie opublikowana **do 7 grudnia 2026 r.** na oficjalnych kanałach informacyjnych Konkursu wymienionych w § 1 ust. 6,
   b) uroczyste wręczenie nagród odbędzie się podczas konferencji podsumowującej projekt **7 grudnia 2026 r.**, w Sali Kolumnowej Sejmiku Województwa w Zielonej Górze, ul. Podgórna 7.

§ 8. Prawa autorskie, ochrona wizerunku i rozpowszechnianie prac

1. Oświadczenie o autorskim charakterze pracy
   a) uczestnik (a w przypadku uczestników małoletnich, jego rodzic lub opiekun prawny) zgłaszając pracę do Konkursu oświadcza, że on sam, a w przypadku małoletnich – jego dziecko, jest jej jedynym autorem oraz że praca nie narusza praw autorskich, dóbr osobistych ani jakichkolwiek innych praw osób trzecich,
   b) w przypadku wykorzystania narzędzi generatywnej sztucznej inteligencji (AI), uczestnik oświadcza, że praca została przygotowana zgodnie z zasadami Regulaminu i nie zawiera elementów naruszających cudze prawa autorskie.
2. Udzielenie licencji (prawa autorskie)
   a) z chwilą nadesłania zgłoszenia Uczestnik (lub jego rodzic/opiekun prawny) udziela Organizatorowi oraz Partnerom Konkursu nieodpłatnej, niewyłącznej, bezterminowej i nieograniczonej terytorialnie licencji na korzystanie z przesłanej pracy konkursowej w celach promocyjnych,

edukacyjnych, informacyjnych oraz sprawozdawczych związanych z Konkursem i projektem „Cyber Lubuszanie – świadomi w necie 2”,

b) licencja obejmuje wykorzystanie pracy na następujących polach eksploatacji:
   - utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką (w tym druk, zapis cyfrowy, publikacja w Internecie),
   - publiczne udostępnianie pracy na stronach internetowych Organizatora i Partnerów, w mediach społecznościowych oraz w materiałach prasowych i informacyjnych,
   - prezentowanie pracy podczas wystaw, konferencji, gali wręczenia nagród oraz wydarzeń edukacyjnych na terenie województwa lubuskiego,
   - uczestnik wyraża zgodę na dokonywanie przez Organizatora niezbędnych opracowań, skrótów, modyfikacji formatu czy opatrywania pracy logo Organizatora, Partnerów lub projektu „Cyber Lubuszanie – świadomi w necie 2”.

3. Ochrona wizerunku
   a) uczestnicy Kategorii II (Seniorzy) poprzez przesłanie nagrania wideo wyrażają nieodpłatną zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku oraz głosu utrwalonych w materiale filmowym na potrzeby przeprowadzenia Konkursu oraz promocji projektu,
   b) laureaci obu kategorii (w przypadku małoletnich – ich rodzice/opiekunowie prawni) wyrażają zgodę na nieodpłatne utrwalenie i publikację ich wizerunku (zdjęcia/nagrania z uroczystej gali wręczenia nagród) w materiałach informacyjnych i promocyjnych Organizatora oraz Partnerów Konkursu.

§ 9. Ochrona danych osobowych (RODO)

1. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu oraz ich rodziców/opiekunów prawnych jest Województwo Lubuskie – Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego, z siedzibą przy ul. Podgórnej 7, 65-057 Zielona Góra (zwany dalej „Administratorem”).

2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych Osobowych (IODO), z którym można skontaktować się we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych:
    a) e-mail: iodo@lubuskie.pl,
    b) adres korespondencyjny: Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego, ul. Podgórna 7, 65-057 Zielona Góra (z dopiskiem „Inspektor Ochrony Danych Osobowych").
3. Dane osobowe przetwarzane będą w celu:
    a) organizacji, przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu, w tym weryfikacji zgłoszeń, oceny prac i przyznania nagród – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO,
    b) publikacji wyników, listy laureatów, nagrodzonych prac oraz wizerunku uczestników na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych w celach promocyjnych, edukacyjnych i sprawozdawczych projektu „Cyber Lubuszanie – świadomi w necie 2" – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO,
    c) odbiorcami danych osobowych mogą być:
        - Partnerzy Konkursu (Komenda Wojewódzka Policji w Gorzowie Wlkp. oraz Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej w Gorzowie Wlkp.) w zakresie niezbędnym do pracy w Komisji Konkursowej i promocji wyników,
        - podmioty świadczące na rzecz Administratora usługi techniczne, IT, hostingowe oraz medialne,
        - organy uprawnione do otrzymania danych na podstawie przepisów prawa.
    d) dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów Konkursu, rozliczenia projektu „Cyber Lubuszanie – świadomi w necie 2" oraz zgodnie z wymogami przepisów prawa o archiwizacji (instrukcja kancelaryjna) obowiązujących u Administratora,

e) uczestnikowi (lub jego rodzicowi/opiekunowi prawnemu) przysługuje prawo do:
   - dostępu do treści swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
   - sprostowania (poprawiania) swoich danych,
   - usunięcia danych lub ograniczenia ich przetwarzania (w przypadkach określonych w RODO),
   - wycofania zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie (wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem; wycofanie zgody przed rozstrzygnięciem Konkursu uniemożliwia dalszy udział w Konkursie).

f) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do zgłoszenia i udziału w Konkursie, oceny pracy oraz ewentualnego przyznania i przekazania nagrody.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do Konkursu (przesłanie zgłoszenia) jest równoznaczne z zapoznaniem się z treścią niniejszego Regulaminu oraz pełną akceptacją wszystkich jego postanowień.
2. Niniejszy Regulamin jest dostępny do wglądu w siedzibie Organizatora oraz w formie elektronicznej na oficjalnych kanałach informacyjnych Konkursu wymienionych w § 1 ust. 6.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn organizacyjnych, technicznych lub prawnych. Wszelkie zmiany wchodzą w życie z dniem ich ogłoszenia na stronach internetowych Organizatora i nie mogą naruszać praw nabytych przez Uczestników przed wprowadzeniem zmian.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator. Wszelkie decyzje Organizatora w sprawach interpretacji postanowień Regulaminu są ostateczne.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub zmiany harmonogramu Konkursu w przypadku wystąpienia okoliczności siły wyższej

lub innych niezależnych od niego przyczyn, o czym niezwłocznie poinformuje na oficjalnych kanałach informacyjnych Konkursu.

6. Wszelkie pytania i wątpliwości dotyczące organizacji oraz przebiegu Konkursu należy kierować do koordynatora Konkursu z ramienia Organizatora:
    - e-mail: cyfrowe@lubuskie.pl
    - telefon: 68 45 65 568 (dostępny w dni robocze w godzinach 10:00–14:00).

Załącznik 1: Formularz zgłoszeniowy

Załącznik 2: Zgody wizerunek/prawa autorskie/RODO