

Fundacja KPMG w Polsce

Regulamin uczestnictwa w programie edukacyjnym „Digital Wizards”

(dalej „Regulamin”)



Mając na uwadze, że:

- jednym z kluczowych celów Fundacji KPMG w Polsce jest podejmowanie działań zmierzających do wyrównywania szans edukacyjnych, w szczególności uczniów oraz promowanie talentów wybitnie uzdolnionych dzieci i młodzieży,
- dostrzegając wyraźną potrzebę skuteczniejszej edukacji cyfrowej dzieci i młodzieży,

Fundacja KPMG w Polsce postanowiła przygotować program edukacyjny dla dzieci i młodzieży „Digital Wizards”, zwany dalej „Programem”, mający na celu zapewnienie utalentowanym dzieciom i młodzieży możliwości rozwijania swoich zainteresowań naukowych, poszerzenia wiedzy oraz rozbudowania naukowych pasji.

§1 Przepisy ogólne

1. Cele Programu

- a. pobudzanie oraz rozwijanie wśród uczniów zainteresowań i pasji, które koncentrują się wokół informatyki i nowoczesnych technologii
- b. wykorzystanie kompetencji informatycznych służących tworzeniu interdyscyplinarnych rozwiązań edukacyjnych
- c. rozwijanie kluczowych kompetencji przyszłości: komunikacji, współpracy, krytycznego i kreatywnego myślenia wśród dzieci i młodzieży
- d. wspieranie rozwoju uczniów, zachęcanie ich do podejmowania dalszego kształcenia oraz podejmowania w przyszłości pracy w szeroko pojętej branży teleinformatycznej
- e. promocja działań Fundacji KPMG w Polsce wśród uczniów i nauczycieli.

2. Opis Programu

„Digital Wizards” to Program edukacyjny (dalej „Program”):

- skierowany do dzieci i młodzieży, uczęszczających do klas VI – VIII szkół podstawowych, szczególnie zainteresowanych informatyką i nowoczesnymi technologiami,
- rozwijający u Uczestników wiedzę i umiejętności w czterech obszarach tematycznych: AI, cyberbezpieczeństwie, marketingu cyfrowym i higienie cyfrowej,
- polegający na wyłonieniu w drodze konkursu 16 najzdolniejszych Uczestników, którzy w ramach nagrody głównej wezmą udział w Obozie Naukowym, pogłębiającym wiedzę o informatyce i nowych technologiach.

3. Organizatorem Programu jest Fundacja KPMG w Polsce z siedzibą w Warszawie, ul. Inflancka 4a, 00-189 Warszawa, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej, jak również do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000749400, NIP: 5252764320, REGON: 381374159, (dalej „Organizator”).
4. Partnerem merytorycznym Programu jest Polskie Towarzystwo Informatyczne – Sekcja Informatyki Szkolnej, z siedzibą w Warszawie, ul. Solec 38 lok. 103, 00-394 Warszawa, wpisane do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej, jak również do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000043879, NIP: 5220002038, REGON: 001236905, (dalej „Partner merytoryczny”).

5. Organizator powołuje Komisję Ekspertów jako ciało czuwające nad prawidłowym przebiegiem Programu, analizujące oceny Uczestników i podsumowujące wyniki Programu. Komisja składa się z maksymalnie 10 osób wyznaczonych przez Organizatora.
6. Adresaci Programu
 - 6.1. Adresatami Programu są uczniowie z klas VI–VIII szkół podstawowych w całej Polsce (zwani dalej „Uczestnikami”) oraz nauczyciele z tych szkół (zwani dalej „Nauczycielami”).
 - 6.2. Uczestnikiem Programu może stać się każdy uczeń, będący w dniu zgłoszenia uczestnictwa, uczniem szkoły podstawowej klas VI–VIII, która zostanie zarejestrowana przez Nauczyciela w sposób określony w Regulaminie.
 - 6.3. Uczestnicy są rejestrowani w systemie przez Nauczyciela w wybranej jednej z dwóch kategorii:
 - uczniów szkoły mieszczącej się w miejscowości liczącej do 10 tysięcy mieszkańców (dalej jako kategoria „Do 10 tys. mieszkańców”)
 - uczniów szkoły mieszczącej się w miejscowości liczącej powyżej 10 tysięcy mieszkańców (dalej jako kategoria „Powyżej 10 tys. mieszkańców”). Poprawna rejestracja Uczestnika ma znaczenie, gdyż ranking wyników Uczestników będzie przedstawiany z uwzględnieniem powyższych dwóch kategorii.
 - 6.4. Z uwagi na transparentność Programu oraz uniknięcie konfliktu interesów w Programie uczestniczyć nie mogą dzieci pracowników, członków organów Organizatora oraz Fundatora KPMG w Polsce, tj. podmiotów stowarzyszonych z KPMG International Limited z siedzibą w Polsce (KPMG Sp. z o.o., KPMG Sp. z o.o. sp. k., KPMG Audyt Sp. z o.o., KPMG Audyt Services Sp. z o.o., KPMG Audyt Sp. z o.o. sp. k., KPMG Advisory Sp. z o.o. sp. k., KPMG Tax M. Michna Sp. k., KPMG Usługi Księgowe Sp. z o.o., KPMG Law Stopyra Szczodra Sp. k., KPMG Restructuring Sp. z o.o., KPMG Tax Sp. z o.o., KPMG Advisory Sp. z o.o. oraz Fundacja KPMG w Polsce oraz dzieci osób zajmujących decyzyjne stanowiska w organach mogących wydawać wiążące decyzje w stosunku do Organizatora lub Fundatora Fundacji KPMG.
 - 6.5. Warunkiem uczestnictwa w Programie jest poprawne wypełnienie przez Nauczyciela formularza rejestracji (dalej „Formularz Zgłoszeniowy”), który zostanie zamieszczony na stronie WWW Programu pod adresem: www.digitalwizards.pl, w tym także udzielenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, zapoznanie się z Klauzulą informacyjną oraz zapisami Regulaminu przez odznaczenie odpowiednich checkbox’ów w Formularzu Zgłoszeniowym.
 - 6.6. Po wypełnieniu Formularza Zgłoszeniowego Nauczyciel otrzyma na podany w formularzu adres e-mail wiadomość z linkiem aktywacyjnym, który potwierdza rejestrację.
 - 6.7. Link aktywacyjny będzie ważny do końca trwania II Etapu Programu.
 - 6.8. Jedna szkoła może zostać zarejestrowana w Programie tylko raz przez jednego nauczyciela.
 - 6.9. Jeden Nauczyciel może dokonać rejestracji jednego lub kilku kont, w przypadku, jeżeli reprezentuje więcej niż jedną szkołę.
 - 6.10. W ramach każdego zarejestrowanego konta, Nauczyciel może udostępnić udział w Programie dowolnej liczbie Uczestników ze szkoły, do której przypisane jest konto, przy założeniu, że każdy Uczestnik może tylko raz wziąć udział w Programie w danej edycji. Nauczyciel, w miarę możliwości przed udostępnieniem udziału w Programie Uczestnikowi, powinien upewnić się, że ten, nie bierze już w nim udziału za pośrednictwem innego Nauczyciela i szkoły. zakończenia

§ 2 Harmonogram przebiegu Programu

1. Termin rozpoczęcia Programu oraz jego Harmonogram ogłoszony zostanie na stronie internetowej digitalwizards.pl do dnia 30 listopada 2024 r.
2. Harmonogram Programu zawiera:
 - a. terminy rozpoczęcia i zakończenia rejestracji szkół,
 - b. terminy rozpoczęcia i I Etapu – Etapu Szkolnego,
 - c. termin publikacji wyników z I Etapu na stronie Programu – Etapu Szkolnego,
 - d. termin przeprowadzenia II Etapu – Etapu Wojewódzkiego,
 - e. termin publikacji wyników z II Etapu – Etapu Wojewódzkiego na stronie Programu
 - f. termin Finału III Etapu – Finału w Warszawie
 - g. termin publikacji wyników z III Etapu – Finału na stronie Programu.
3. Podane terminy w Harmonogramie w wyjątkowych sytuacjach mogą ulec zmianie.

§ 3 Rejestracja i udział w Programie

1. Udział w Programie jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Rejestracji szkoły można dokonać w terminie od 2 stycznia 2025 do 16 stycznia 2025 r. przez Nauczyciela reprezentującego daną szkołę, za pośrednictwem Formularza Zgłoszeniowego umieszczonego na stronie Programu digitalwizards.pl.
3. Nauczyciel rejestruje swoją szkołę w jednej z dwóch kategorii jej umiejscowienia: „Do 10 tys. mieszkańców” i „Powyżej 10 tys. mieszkańców”. Ranking wyników Uczestników będzie prowadzony z podziałem na dwie kategorie umiejscowienia szkoły, do której uczęszcza Uczestnik.
 - 3.1. Jeśli Nauczyciel pracuje w więcej niż jednej szkole, to dla każdej swojej szkoły zakłada osobne konto w systemie informatycznym.
 - 3.2. Nauczyciel podczas rejestracji konta zobowiązany jest do przesłania skanu wypełnionej zgody na przystąpienie szkoły do Programu, będącej załącznikiem nr 2 do Regulaminu z wymaganym podpisem dyrekcji szkoły.
 - 3.3. Do czasu weryfikacji dokumentu (o którym mowa powyżej), konto Nauczyciela w systemie pozostaje nieaktywne. Weryfikacja dokumentu przez Organizatora oraz aktywacja konta nastąpi do 2 dni roboczych od momentu wykonania zgłoszenia w systemie.
 - 3.4. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy aktywacji konta, w przypadku braku możliwości weryfikacji przesłanego skanu oświadczenia lub innych zastrzeżeń.
4. Udział Uczestnika w Programie rejestruje Nauczyciel przez wygenerowanie indywidualnego, niepowtarzalnego kodu dostępowego i przekazanie go Uczestnikowi.
5. Po otrzymaniu kodu dostępowego od Nauczyciela, Uczestnik będzie mógł wziąć udział w Etapie Szkolnym (dalej „DigiLab”), a po uzyskaniu informacji o zakwalifikowaniu się – w Etapie Wojewódzkim Programu („DigiTest”). Uczestnik bierze udział w Programie korzystając z systemu informatycznego, do którego dostęp znajduje się na stronie www.digitalwizards.pl, w terminach określonych w Harmonogramie.

6. Warunkiem udziału Uczestnika w Programie jest wyrażenie zgody przez Rodzica/Opiekuna prawnego na udział Uczestnika w Programie. W Etapie Szkolnym zgodę wyraża się przez odznaczenie odpowiednich checkbox'ów, które pojawią się w momencie próby wpisania kodu dostępowego na stronie Programu. W przypadku Etapu Wojewódzkiego, zgoda wyrażona na piśmie musi zostać dostarczona przez uczestnika Organizatorowi.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika, jeśli wystąpi uzasadnione podejrzenie, że Rodzic/Opiekun prawny nie wyraził samodzielnie zgody, o której mowa w pkt. 5 i 6 niniejszego paragrafu.

§ 4 Przebieg Programu oraz zasady wyłaniania Laureatów Nagrody Głównej

1. Etap Szkolny „DigiLab”

1.1. Uczestnictwo w Etapie Szkolnym polega na:

- zapoznaniu się w wyznaczonych terminach z materiałami edukacyjnymi, dotyczącymi czterech głównych obszarów Programu. Każdy materiał edukacyjny dotyczy jednego z czterech obszarów Programu, czyli AI, cyberbezpieczeństwa, marketingu cyfrowego i higieny cyfrowej,
- rozwiązywaniu testu online z zakresu tematyki podanych obszarów po obejrzeniu materiałów edukacyjnych, w określonym maksymalnym czasie.

1.2. Uczestnik zobowiązany jest do rozwiązywania zadań zawartych w teście bez pomocy osób trzecich. W przypadku stwierdzenia przez Organizatora podejrzenia niesamodzielnej pracy Uczestnika następuje jego dyskwalifikacja.

1.3. Test będzie miał określone zasady (czas trwania, sposób zaznaczania odpowiedzi itp.), które zostaną opublikowane na stronie Programu przed rozpoczęciem Etapu Szkolnego „DigiLab”.

1.4. Ocena wyników Etapu Szkolnego („DigiLab”) oraz publikacja ostatecznych rankingów i listy Uczestników, którzy zostali zakwalifikowani do Etapu Wojewódzkiego („DigiTest”) nastąpią w terminie określonym w Harmonogramie Programu.

1.5. Uczestnicy zakwalifikowani do Etapu Wojewódzkiego „DigiTest” zobowiązani są za pośrednictwem Nauczyciela przekazać Organizatorowi zgodę na przetwarzanie i publikację danych osobowych (wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu). Zgoda musi być podpisana przez Rodzica/Opiekuna prawnego. Zgody na przetwarzanie i publikację danych osobowych powinny zostać przekazane Organizatorowi w formie skanów przesłanych na adres e-mail: fundacja@kpmg.pl z zachowaniem zasad bezpieczeństwa. Brak dostarczenia zgody w terminie 5 dni od momentu zakończenia Etapu Szkolnego „DigiLab”, spowoduje pominięcie Uczestnika w rankingu wyłaniającym zwycięzców Etapu Szkolnego.

1.6. Zgody przekazane za pośrednictwem poczty e-mail muszą zostać dostarczone również Organizatorowi w oryginale, w trakcie przystępowania do Etapu Wojewódzkiego.

2. Etap Wojewódzki „DigiTest” odbędzie się w miastach wojewódzkich, we wskazanych przez Organizatora miejscu i godzinie.

2.1. Do Etapu Wojewódzkiego zakwalifikowanych zostanie łącznie 320 Uczestników, po 20 Uczestników z każdego województwa (po 5 chłopców i 5 dziewcząt z każdej z dwóch kategorii wielkości miejscowości, w których znajdują się szkoły Uczestników). Każde województwo reprezentować będzie łącznie 20 Uczestników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w Etapie Szkolnym „DigiLab”.

2.2. Szczegółowe informacje dotyczące sposobu tworzenia listy rankingowej oraz obliczania wyników testów opublikowane zostaną w dokumencie „Zasady udziału w teście online oraz kryteria oceny Testu”.

- 2.3. Uczestnik zobowiązany jest do osobistego udziału w Etapie Wojewódzkim, w wyznaczonym przez Organizatora miejscu i czasie. Uczestnik zobowiązany jest do przybycia wraz z Nauczycielem lub z Rodzicem/Opiekunem.
 - 2.4. Oryginały zgód w formie papierowej powinny zostać dostarczone Organizatorowi najpóźniej w dniu Etapu Wojewódzkiego „DigiTestu”. Nie jest możliwe przystąpienie do finału bez oryginału zgody.
 - 2.5. O dacie i warunkach uczestnictwa w Etapie Wojewódzkim „DigiTest” Uczestnicy zostaną powiadomieni w tym samym czasie, co o rozstrzygnięciu Etapu Szkolnego „DigiLab”.
 - 2.6. Koszty związane z udziałem Uczestnika w Etapie Wojewódzkim „DigiTest” pokrywają rodzice, opiekunowie lub szkoła, do której uczęszcza Uczestnik. W wyjątkowych sytuacjach spowodowanych trudną sytuacją materialną, losową, rodzinną Uczestnika, Nauczyciel może się zwrócić do Organizatora o dofinansowanie kosztów dojazdu do miejsca, w którym odbywać się będzie Etap Wojewódzki. Refundacja kosztów dojazdu Uczestnika będzie przyznawana na podstawie wniosku złożonego przez Nauczyciela drogą elektroniczną i wynosi do 50 zł.
 - 2.7. W czasie Etapu Wojewódzkiego „DigiTest” Uczestnik bierze udział w teście online sprawdzającym wiedzę z obszarów AI, cyberbezpieczeństwa, marketingu cyfrowego i higieny cyfrowej, wykonywanym samodzielnie w obecności przedstawicieli Organizatora.
 - 2.8. Zasady i kryteria oceny testu zostaną opublikowane w oddzielnym dokumencie oraz przedstawione Uczestnikom przed rozpoczęciem testu.
 - 2.9. Przed przystąpieniem do testu Etapu Wojewódzkiego „DigiTest”, Uczestnicy muszą okazać przedstawicielowi Organizatora ważny dokument ze zdjęciem, w celu zweryfikowania tożsamości Uczestnika. Brak dokumentu spowoduje niedopuszczenie zakwalifikowanego Uczestnika do testu w Etapie Wojewódzkim „DigiTest”.
 - 2.10. Niepojawienie się Uczestnika zakwalifikowanego do Etapu Wojewódzkiego w wyznaczonym przez Organizatora miejscu i czasie, powoduje automatycznie dyskwalifikację Uczestnika.
3. Finał – „DigiFest” w Warszawie
- 3.1. Do Finału „DigiFest” zakwalifikowanych zostanie 64 Finalistów (z każdego z 16 województw po 1 chłopcu z kategorii „Do 10 tysięcy mieszkańców”; 1 dziewczynie z kategorii „Do 10 tysięcy mieszkańców”; 1 chłopcu z kategorii „Powyżej 10 tysięcy mieszkańców”; 1 dziewczynie z kategorii „Powyżej 10 tysięcy mieszkańców”). Finalistami zostają Uczestnicy, którzy w swoim województwie uzyskają w Etapie Wojewódzkim „DigiTest” najlepszy wynik (dalej „Finaliści”). Sposób obliczania wyników w Etapie Wojewódzkim oraz zasady tworzenia rankingów końcowych, zostaną opublikowane w osobnym dokumencie.
 - 3.2. Konieczne jest przybycie na Finał „DigiFest” wraz z Nauczycielem – opiekunem Finalisty.
 - 3.3. O dacie i warunkach uczestnictwa w Finale „DigiFest” Finaliści zostaną powiadomieni w tym samym czasie, co o rozstrzygnięciu Etapu Wojewódzkiego „DigiTest”.
 - 3.4. Wszelkie koszty związane z udziałem Finalisty w Finale „DigiFest” pokrywa Organizator. Na koszty składają się m.in. koszty dojazdu, zakwaterowania, wyżywienia i udziału w warsztatach, wycieczki do Centrum Nauki Kopernik w Warszawie.
 - 3.5. Finalista jest zobowiązany do przygotowania Projektu w postaci prezentacji wykonanej z pomocą dostępnego legalnego oprogramowania, własnoręcznie wykonanego filmu, plakatu, makiety, komiksu, pomysłu na grę planszową lub online. Konspekt Projektu należy przesłać do aplikacji konkursowej na stronie www.digitalwizards.pl przed Finałem „DigiFest” w terminie wskazanym w harmonogramie.

3.6. W czasie Finału „DigiFest” Finalista:

- bierze udział w teście sprawdzającym wiedzę z obszarów AI, cyberbezpieczeństwa, marketingu cyfrowego i higieny cyfrowej,
- zaprezentuje w ciągu 5 minut przed Komisją Ekspertów swój autorski Projekt, opracowany samodzielnie w uzgodnieniu ze swoim Nauczycielem – opiekunem. Projekt ma nawiązywać do wybranego przez Finalistę jednego z czterech obszarów Programu, którymi są AI, cyberbezpieczeństwo, marketing cyfrowy lub higiena cyfrowa. Projekt może być zaprezentowany m.in. w formie prezentacji wykonanej z pomocą dostępnego legalnego oprogramowania, własnoręcznie wykonanego filmu, plakatu, makiety, komiksu, pomysłu na grę planszową lub online.

3.7. Za ocenę zadań wykonanych w czasie Finału „DigiFest” odpowiada Komisja Ekspertów wybranych przez Organizatora.

3.8. Ocena testu sprawdzającego wiedzę jest oceną punktową. Zasady przyznawania punktów będą przedstawione na stronie www.digitalwizards.pl przed Finałem „DigiFest”.

3.9. Ocena autorskiego Projektu Finalisty dokona Komisja Ekspertów na podstawie kryteriów, którymi są:

- jasność celu projektu i zgodność tematyki Projektu z wybranym przez Finalistę obszarem
- wiedza z wybranego przez Finalistę obszaru tematycznego (AI lub cyberbezpieczeństwo marketing cyfrowy i higiena cyfrowa)
- potencjał intelektualny, logiczne myślenie, pomysłowość i kreatywne podejście do wybranego zagadnienia
- opracowanie graficzne Projektu
- sposób przedstawienia Projektu (umiejętność posługiwania się językiem polskim w stopniu wystarczającym do udziału w Obozie Naukowym).

3.10. Organizator, na podstawie analizy ocen przyznanych przez Komisję Ekspertów oraz punktacji z testu wiedzy, dokona wyboru 16 Laureatów z największą liczbą uzyskanych punktów (8 chłopców i 8 dziewcząt z dwóch kategorii umiejscowienia szkół: „Do 10 tys. Mieszkańców” i „Powyżej 10 tys. Mieszkańców”).

§ 5 Nagroda Główna i Nagroda Dodatkowa

1. Nagrodą Główną w Programie jest uczestnictwo 16 Laureatów (8 chłopców i 8 dziewcząt), w Obozie Naukowym „DigiCamp”, który odbędzie się stacjonarnie w Polsce w 2025 r. Dokładny termin obozu oraz forma zostaną podane Laureatom nie później niż na trzy tygodnie przed jego rozpoczęciem na stronie www.digitalwizards.pl.
2. Organizator przewiduje dodatkowe nagrody dla 16 Laureatów w postaci sprzętu komputerowego oraz nagrody w postaci bonu na wydatki edukacyjne o wartości 800 zł dla ich Nauczycieli – opiekunów obecnych na Finale „DigiFest”.
3. Na nagrodę dodatkową składają się nagroda rzeczowa i nagroda pieniężna. Nagroda pieniężna odpowiada wartości należnego podatku dochodowego od osób fizycznych liczonego od nagrody.
4. Organizator nie przewiduje możliwości odroczenia realizacji Nagrody Główniej w postaci udziału Laureata w Obozie Naukowym „DigiCamp” w następnych edycjach Programu oraz nie przewiduje wypłaty ekwiwalentu pieniężnego zamiast Nagrody Główniej.
5. Organizator przewiduje nagrodę dla szkoły, której uczniowie osiągną największą średnią ocenę z Etapu Szkolnego „DigiLab”, w postaci sfinansowania wycieczki autokarowej do Fabryki Dell Technologies w Łodzi.
6. Organizator zastrzega, że aby szkoła miała możliwość uzyskania nagrody przewidzianej w § 5 pkt. 5 w Programie musi wziąć udział co najmniej 20% uczniów danej szkoły z klas VI – VIII.

§ 6 Warunki dyskwalifikacji

Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika w następujących przypadkach: naruszenia przez Uczestnika prawa, w szczególności autorskich praw majątkowych lub osobistych osoby trzeciej, w tym prawa Organizatora do materiałów związanych z Programem; podania nieprawdziwych danych podczas rejestracji lub na którymkolwiek dalszym Etapie Programu, w szczególności co do wieku lub zgody rodziców/opiekuna prawnego; naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu, dokumentów określających zasady udziału w testach, przepisów prawa lub zasad współżycia społecznego.

§ 7 Prawa autorskie

Organizator zastrzega, że wszelkie materiały dotyczące Programu są przedmiotem autorskich praw majątkowych lub osobistych i rozpowszechnianie lub użycie ich w jakikolwiek sposób niezgodny z celem i zasadami Programu jest zabronione.

§ 8 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje, które mogą wynikać z udziału w Programie należy zgłaszać w terminie nie dłuższym niż 14 dni od daty zaistnienia powodu reklamacji na adres Organizatora drogą pocztową lub drogą elektroniczną na adres: fundacja@kpmg.pl.
2. Zgłoszenia reklamacji, o których mowa w ust. 1 powyżej, rozpatrywane będą niezwłocznie, w terminie nie dłuższym niż 14 dni od dnia otrzymania przez Organizatora zgłoszenia reklamacyjnego.
3. Losowe sytuacje uniemożliwiające wzięcie udziału w Programie i rozwiązanie testu w Etapie Szkolnym (jak np. awaria sprzętu, brak zasilania, brak dostępu do Internetu) nie stanowią podstawy do składania reklamacji.
4. Losowe sytuacje uniemożliwiające wzięcie osobistego udziału w Programie i rozwiązanie testu w Etapie Wojewódzkim oraz Finale nie stanowią podstawy do składania reklamacji.

§ 9 Przetwarzanie danych osobowych

1. W wyniku rejestracji konta na stronie Programu, Organizator będzie przetwarzać dane osobowe Nauczycieli w postaci imienia i nazwiska, nazwy szkoły, którą reprezentuje Nauczyciel oraz danych kontaktowych w postaci adresu e-mail/numeru telefonu.
2. Organizator nie przewiduje przetwarzania danych osobowych Uczestników w Etapie Szkolnym Programu z wyjątkiem informacji o płci Uczestnika przypisanej do anonimowego kodu niezbędnej do utworzenia rankingu z Etapu Szkolnego Programu i wyłonienia Uczestników Etapu Wojewódzkiego oraz Finalistów. Podanie informacji jest dobrowolne jednak niezbędne do wzięcia udziału w Programie.
3. Podczas Etapu Wojewódzkiego Programu oraz Finału, Organizator będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników w postaci imienia i nazwiska, płci, wieku, nazwy szkoły, którą reprezentuje, na podstawie zgody udzielonej przez Rodzica/Opiekuna prawnego.
4. Wymienione w powyższym punkcie dane osobowe Uczestników Etapu Wojewódzkiego Programu oraz Finału zostaną udostępnione Komisji Ekspertów. Skład Komisji Ekspertów zostanie opublikowany na stronie Programu.
5. Ponadto, wymienione w pkt. 3 niniejszego paragrafu dane osobowe Laureatów, o których mowa w § 4 mogą zostać udostępnione organizatorowi lub współorganizatorowi Obozu Naukowego (jeśli będzie on inny niż Fundacja KPMG) w celu prawidłowej organizacji Obozu Naukowego. Zasady przetwarzania danych osobowych w zakresie organizacji Obozu Naukowego określa jego organizator.

6. Klauzula informacyjna dla Nauczycieli/Uczestników oraz Rodziców/Opiekunów prawnych:
- 6.1. Fundacja KPMG w Polsce („Fundacja KPMG”) jest administratorem danych osobowych Adresatów Programu. Z Fundacją KPMG można skontaktować się wysyłając pismo na adres siedziby:
ul. Inflancka 4A, 00-189 Warszawa.
- 6.2. Fundacja KPMG wyznaczyła Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować w sprawach ochrony danych osobowych poprzez wysłanie wiadomości na adres e-mail: DPO@kpmg.pl
- 6.3. Dane osobowe będą przetwarzane w następujących celach i w oparciu o wskazane niżej podstawy prawne:

Podstawa prawna	Cel przetwarzania
Zgoda osoby, której dane dotyczą	Przyjęcie zgłoszenia Nauczyciela, Uczestników; przeprowadzenie Etapów Programu edukacyjnego
Prawnie uzasadnione interesy KPMG	<ul style="list-style-type: none"> • Prawidłowa identyfikacja Uczestników Programu edukacyjnego; • Tworzenie rankingu Uczestników, Finalistów oraz Laureatów Programu; • Bieżący kontakt w sprawie Programu edukacyjnego; • Utwalenie i publikacja wizerunku Uczestników Programu edukacyjnego; • Promocja Programu edukacyjnego; • Ustalenie, dochodzenie i obrona roszczeń.

7. Odbiorcami danych osobowych będą:
- a. inne Podmioty KPMG, tj. podmioty, które prowadzą niezależną działalność, bez względu na formę prawną, pod firmą zawierającą w sobie oznaczenie „KPMG” lub podmioty, które są powiązane w jakikolwiek sposób z KPMG International Limited;
- b. podmioty, które na podstawie umów, świadczą na rzecz KPMG lub Podmiotów KPMG usługi wsparcia infrastrukturalnego, usługi administracyjne lub księgowość, usługi doradcze, prawne, archiwizacyjne oraz niszczenia dokumentów, usługi polegające na przeprowadzaniu audytów bezpieczeństwa informatycznego lub ochrony danych osobowych, podmioty będące dostawcami systemów informacyjnych, oprogramowania i aplikacji oraz infrastruktury informatycznej, a także podmioty świadczące usługi serwisowe w zakresie IT;
- c. W zakresie Formularza Zgłoszeniowego oraz sporządzenia listy Finalistów w Etapie Szkolnym Partner Merytoryczny, podmioty lub osoby wchodzące w skład Komisji Ekspertów oraz podmiot (organizator bądź współorganizator) organizujący Obóz Naukowy, będący Nagrodą Główną w Programie.
8. W związku z tym, iż administrator należy do międzynarodowej sieci Podmiotów KPMG, Dane Osobowe mogą być również przekazane do państw spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego. W takich przypadkach dane osobowe będą przekazywane do tych państw na podstawie:
- a. decyzji Komisji Europejskiej stwierdzającej odpowiedni poziom ochrony danych (w stosunku do państw, wobec których taka decyzja została wydana);
- b. standardowych klauzul ochrony danych przyjętych przez Komisję Europejską.
9. Dane osobowe zawarte w Formularzu Zgłoszeniowym oraz dane osobowe Uczestników Programu będą przechowywane maksymalnie przez okres 5 lat od zakończenia Programu lub do czasu wycofania zgody na ich przetwarzanie lub przez okres zapewniający możliwość dochodzenia roszczeń lub obrony przeciwko

nim (nie dłużej niż przez okres odpowiadający terminowi przedawnienia roszczeń). Wizerunek utrwalony w materiałach fotograficznych oraz relacjach audiowizualnych będzie przetwarzany do momentu wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania lub przez okres zapewniający możliwość dochodzenia roszczeń lub obrony przeciwko nim (nie dłużej niż przez okres odpowiadający terminowi przedawnienia roszczeń). Dodatkowo dane osobowe mogą być przetwarzane przez okres niezbędny do wykonania obowiązujących przepisów prawa, w szczególności w zakresie archiwizacji dokumentacji lub sprawozdawczości finansowej.

10. W związku z przetwarzaniem danych osobowych przysługują następujące prawa:

- a. dostępu do treści swoich danych osobowych, ich sprostowania, a także ich przenoszenia oraz do usunięcia, ograniczenia przetwarzania lub do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania;
- b. wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych);
- c. prawo do wycofania zgody na przetwarzanie, w dowolnym momencie. Zgodę można wycofać poprzez rezygnację z uczestnictwa w Programie edukacyjnym. Wycofanie zgody pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

11. Podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do realizacji celów, o których mowa w pkt 3 powyżej

§ 10 Wymogi formalne

Organizator informuje, że minimalne wymagania sprzętowe potrzebne do prawidłowego wzięcia udziału w Programie to:

- dostęp do Internetu, przeglądarka internetowa (najbardziej aktualna wersja Chrome, Firefox lub Safari)
- prywatna skrzynka e-mail.

§ 11 Przepisy końcowe

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 31 października 2024 r.
2. Niniejszy Regulamin dostępny jest za pośrednictwem Internetu na stronie internetowej www.digitalwizards.pl.
3. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązujące, w szczególności ustawy Kodeks cywilny, przepisów dot. ochrony danych osobowych oraz ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
4. Organizator zastrzega możliwość zmiany Regulaminu, o czym poinformuje Adresatów Programu, za pośrednictwem poczty elektronicznej.

Załącznik nr 1

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych w drugim etapie Programu oraz na publikację danych osobowych Uczestnika

.....
Miejscowość, data

.....
Nazwa szkoły

.....
Imię i nazwisko Uczestnika

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH W II ETAPIE PROGRAMU „Digital Wizards”

Wyrażam zgodę / Nie wyrażam zgody* na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka w postaci imienia i nazwiska, płci, wieku oraz nazwy szkoły, którą reprezentuje przez Fundację KPMG w Polsce w celu przeprowadzenia II Etapu Programu „Digital Wizards”.

Wyrażam zgodę / Nie wyrażam zgody* na publikację danych osobowych mojego dziecka w postaci imienia i nazwiska w materiałach dotyczących Programu, m.in. w folderze, w prasie, telewizji, Internecie oraz radiu.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Programu edukacyjnego „Digital Wizards”, w tym z paragrafem dotyczącym przetwarzania danych osobowych zawierającym Klauzulę Informacyjną, dostępnym pod www.fundacjakpmg.pl lub w siedzibie Szkoły, z której startuje dziecko i akceptuję jego treść.

Powyższe zgody są dobrowolne, jednakże niewyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest jednoznaczne z brakiem możliwości uczestnictwa w II Etapie Programu „Digital Wizards”. Zgody można wycofać poprzez rezygnację z uczestnictwa w Programie edukacyjnym wysyłając stosowną informację na adres: fundacja@kpmg.pl. Wycofanie zgód pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgód przed ich cofnięciem.

*niepotrzebne skreślić

.....
(podpis)

INFORMACJA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH

Administratorem danych osobowych jest Fundacja KPMG w Polsce z siedzibą przy ul. Inflanckiej 4A, 00-189 Warszawa. W zakresie przetwarzania danych osobowych z Administratorem można skontaktować się wysyłając wiadomość na adres fundacja@kpmg.pl lub DPO@kpmg.pl. W pozostałym zakresie informacje o przetwarzaniu danych osobowych są dostępne w klauzuli informacyjnej znajdującej się w Regulaminie programu edukacyjnego „Digital Wizards”.

DIGITAL WIZARDS

Odkrywaj z nami świat cyfrowych technologii

Program Fundacji KPMG

.....
Miejscowość, data

.....
Nazwa szkoły

.....
Adres szkoły

.....
Województwo

.....
Adres e-mail szkoły

ZGODA NA PRZYSTĄPIENIE DO PROGRAMU „DIGITAL WIZARDS” FUNDACJI KPMG W POLSCE

Wyrażam zgodę na przystąpienie Szkoły (pełna nazwa):

.....
.....
do II edycji Programu „Digital Wizards”, organizowanego przez Fundację KPMG w Polsce, zgodnie z Regulaminem Programu „Digital Wizards”.

Nauczycielem-koordynatorem z ramienia Szkoły będzie:*

.....
Kategoria Szkoły (zgodnie z §1 ust. 6 pkt 6.3, Regulaminu Programu „Digital Wizards”):

- Szkoła mieszcząca się w miejscowości liczącej do 10 tysięcy mieszkańców.
- Szkoła mieszcząca się w miejscowości liczącej powyżej 10 tysięcy mieszkańców.

.....
(podpis i pieczęć imienna Dyrektora Szkoły)

.....
* Imię i nazwisko nauczyciela oraz przedmiot jakiego uczy