



CyberSkiller

CHALLENGE

O konkursie

CyberSkiller Challenge Poland to ogólnopolski konkurs wiedzy i praktycznych umiejętności w zakresie cyberbezpieczeństwa. Jego celem jest propagowanie cyberbezpieczeństwa jako istotnej i przydatnej dziedziny nauki.

W konkursie pragniemy wyłonić i nagrodzić największe polskie talenty.

Misja

Chcemy obudzić w uczniach pasję, otworzyć możliwości kariery zawodowej, dać szansę zmierzyć się z innymi.

Główną ideą konkursu jest zwiększenie świadomości uczniów, a co za tym idzie - zwiększenie ich bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni.

Platforma CyberSkiller

W przeprowadzeniu konkursu zostanie wykorzystana autorska platforma przeznaczona do edukacji najlepszych specjalistów w dziedzinie cyber security. Została ona opracowana przez kierownika katedry Cyberbezpieczeństwa na Uniwersytecie Marii Curie-Skłodowskiej - dra hab. Bogdana Księżopolskiego.

Liderzy Zespołu Technologicznego

dr hab. Bogdan Księżopolski

Profesor na Uniwersytecie Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.

Kierownik Katedry Cyberbezpieczeństwa oraz Dyrektor Instytutu Informatyki.

dr Damian Rusinek

Konsultant bezpieczeństwa IT w firmie SecuRing i adiunkt na Uniwersytecie Marii Curie-Skłodowskiej. Zawodowo zajmuje się testowaniem bezpieczeństwa aplikacji webowych, mobilnych oraz analizą kodu źródłowego.

ETAPY KONKURSU

Poniżej przedstawiamy terminarz konkursu.
Termin rejestracji mija dnia 31.10.2020 r.

Etap 1 (etap szkolny)

16.11.2020 w godz. 8:00 - 10:00

Test na platformie CyberSkiller.

Wyłonienie 3-osobowej reprezentacji szkoły..

Etap 2 (etap wojewódzki)

15.01.2021 w godz. 8:00 - 10:00

Konkurs na platformie CyberSkiller.

Wyłonienie najlepszej drużyny w województwie.

Etap 3 (etap ogólnopolski - finał)

16.04.2021

Praktyczny turniej finałowy w Lublinie.

Poznanie najlepszej drużyny szkolnej z dziedziny cyberbezpieczeństwa w całej Polsce.

Materiały przygotowawcze

19.10.2020

Uruchomienie dostępu do materiałów teoretycznych, na podstawie których odbędzie się konkurs wiedzy w etapie 1.

Zapowiedź tematyki do 2 Etapu

14.12.2020

Przedstawienie tematu, którego będą dotyczyły zadania w 2 etapie konkursu.

Przekazanie dostępu do zadań praktycznych na platformie

01.03.2021

Przekazanie dostępu do platformy CyberSkiller, aby w praktyce najlepsze drużyny wojewódzkie mogły przygotować się do wielkiego finału.

WPROWADZENIE

ETAP I



REJESTRACJA

PUBLIKACJA
MATERIAŁÓW

KONKURS



Rejestracja Szkoła

aby uczniowie danej szkoły mogli wziąć udział w konkursie, należy najpierw wypełnić formularz zgłoszeniowy "SZKOŁA" na stronie CSCS.



Materiały edukacyjne

19.10.2020 na stronie CSCS zostaną opublikowane materiały teoretyczne, na podstawie których zbudowane zostanie 80% pytań konkursowych.



Rejestracja Uczeń

aby uczeń mógł wziąć udział w konkursie, należy wypełnić formularz zgłoszeniowy "UCZEŃ" na stronie CSCS. Na jego podstawie zostanie utworzone konto na platformie CyberSkinner.

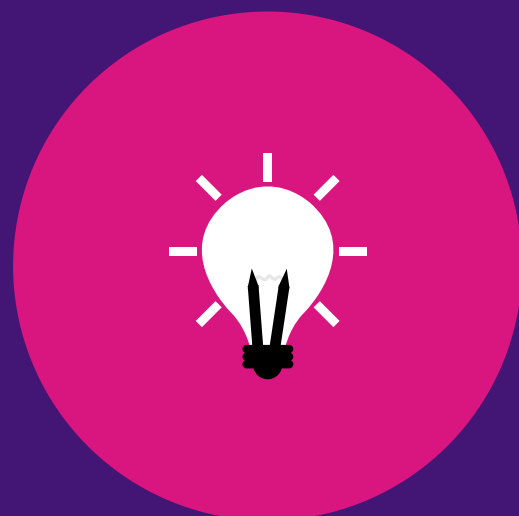


Test próbny

przed testem konkursowym zostanie udostępniona możliwość wypełnienia testu próbnego na platformie CyberSkinner.

16.11.2020 W GODZ. 8:00 - 10:00
ZOSTANIE PRZEPROWADZONY TEST KONKURSOWY NA
PLATFORMIE CYBERSKILLER

Zakres wiedzy



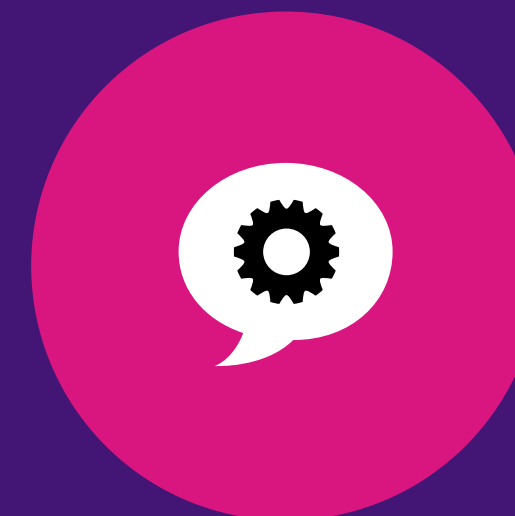
Etap pierwszy

świadomość,
wiedza ogólna



Etap drugi

wiedza teoretyczna



Etap trzeci

umiejętności praktyczne



Nagrody

**I miejsce – 1.600 zł dla Zespołu;
II miejsce – 1.200 zł dla Zespołu;
III miejsce – 600 zł dla Zespołu.**

dodatkowo:

- ✓ Członkowie Zespołu, który zdobędzie I miejsce, otrzymają zaproszenie na całodienne warsztaty i praktyki z pracownikami oraz specjalistami z dziedziny cyberbezpieczeństwa Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.
- ✓ Placówka oświatowa, do której uczęszczają uczniowie wchodzący w skład Zespołu zdobywcy I miejsca, otrzyma 15 kont z dostępem do Platformy CyberSkiller na okres 12 miesięcy.

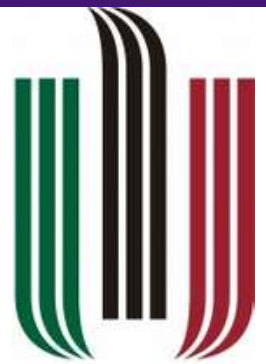
PARTNERZY



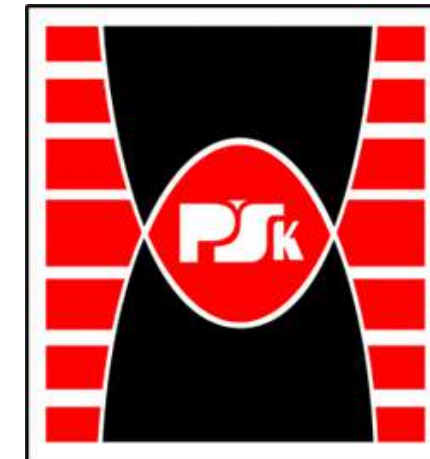
UMCS
UNIWERSYTET MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ
W LUBLINIE



PARTNERZY IATI

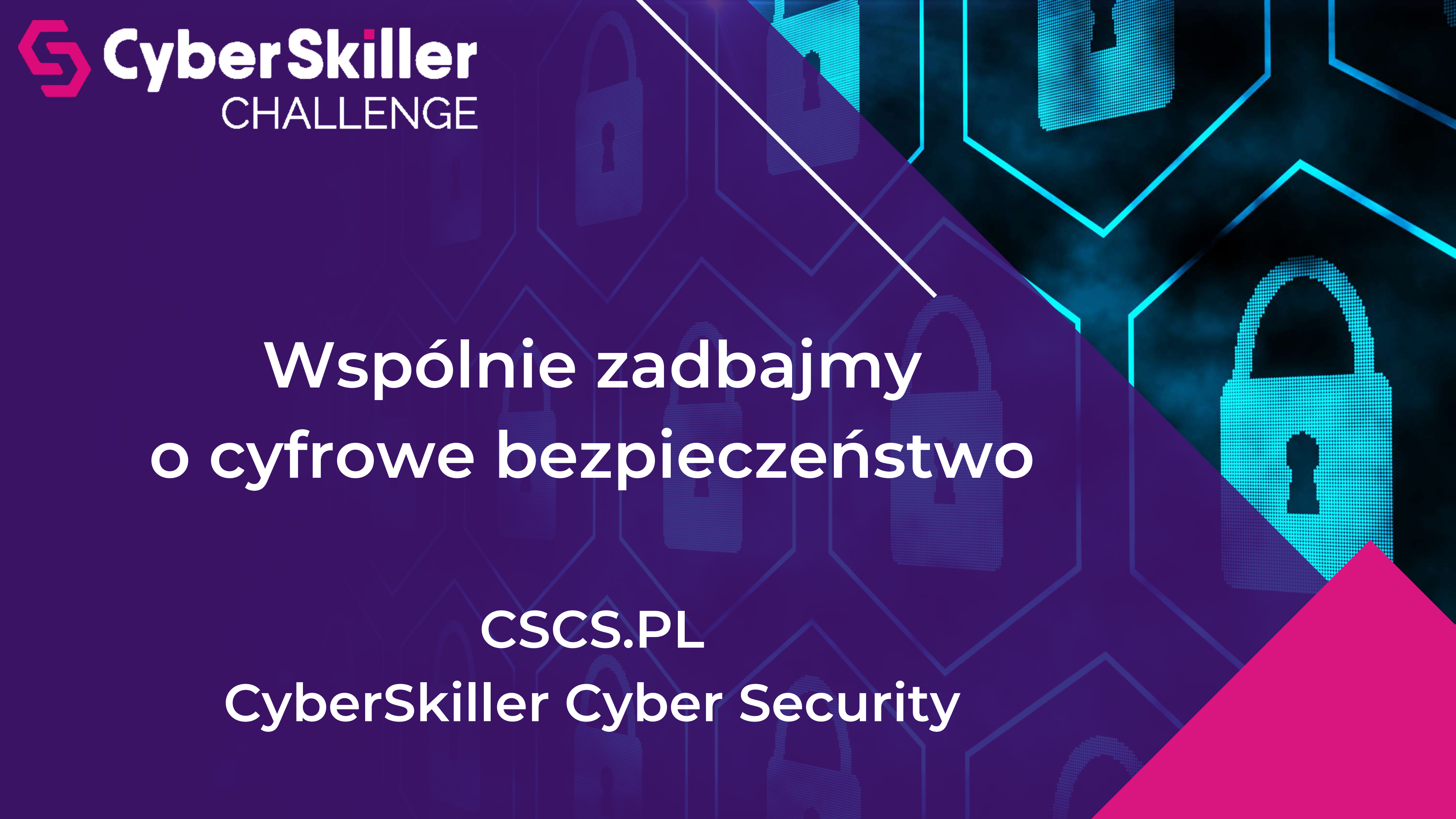


AGH



KGHM





Wspólnie zadbajmy o cyfrowe bezpieczeństwo

CSCS.PL

CyberSkiller Cyber Security