



**Regulamin konkursu  
CyberSkiller Challenge Poland**  
(dalej: Regulamin)

**I. Postanowienia Ogólne**

**§ 1**

1. Konkurs edukacyjny prowadzony jest pod nazwą „CyberSkiller Challenge Poland” (dalej: Konkurs).
2. Organizatorem Konkursu jest spółka CyberSkiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie, ul. Pogodna 36, 20 – 337 Lublin, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Lublinie, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000791988, posiadająca numer NIP: 9462689779, REGON: 383698245, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł (dalej: Organizator).
3. Celem Konkursu jest pobudzenie wśród młodzieży zainteresowania cyberbezpieczeństwem oraz szerzenie umiejętności i praktycznej wiedzy w tym zakresie, a także zachęcenie do realizowania swoich zainteresowań i pasji.
4. Konkurs ma charakter ogólnopolski.

**§ 2**

1. Regulamin Konkursu, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady i tryb jego przeprowadzenia, a w szczególności:
  - a) zasady i warunki organizacji Konkursu;
  - b) tryb powoływania i pracy Komisji Konkursowej;
  - c) przebieg etapów oraz przyznawania nagród.
2. Organizator ogłasza Konkurs, sprawuje nadzór nad jego prawidłowym przebiegiem i zapewnia obsługę organizacyjną Komisji Konkursowej.
3. Informacje o Konkursie oraz Regulamin są publikowane na stronie internetowej Organizatora oraz pod adresem [cscs.pl](https://cscs.pl).
4. Zgłoszenie do udziału w Konkursie oznacza akceptację regulaminu Konkursu.

**§ 3**

1. Konkurs trwa od 01.09.2020 r. do dnia 16.04.2021 r.
2. Konkurs zostanie podzielony na etapy na zasadach opisanych w Regulaminie.
3. Konkurs jest organizowany za pośrednictwem portalu internetowego CyberSkiller pod adresem [portal.cyberskiller.com](https://portal.cyberskiller.com) (dalej: Platforma CyberSkiller).

## II. Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie

### § 4

1. Do udziału w Konkursie zaproszeni są uczniowie szkół ponadpodstawowych zamieszkali na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (dalej: *Uczestnik*).
2. Udział Uczestnika w Konkursie uzależniony jest od uprzedniego zgłoszenia się do Konkursu placówki oświatowej, do której uczęszcza jako uczeń.
3. Zgłoszenie ponadpodstawowej placówki oświatowej dokonuje jej dyrektor lub nauczyciel w niej zatrudniony za pośrednictwem strony WWW [cscs.pl](http://cscs.pl).
4. Przy zgłoszeniu placówka oświatowa zobowiązana jest wskazać:
  - a. nazwę placówki oświatowej,
  - b. profil placówki oświatowej – technikum, liceum, szkoła zawodowa,
  - c. adres placówki oświatowej,
  - d. województwo, w którym placówka oświatowa jest położona,
  - e. adres e-mail,
  - f. co najmniej jednego opiekuna, który będzie koordynował i wspierał Uczestników w przygotowaniach do udziału w Konkursie (dalej: *Opiekun*).
5. W ramach procesu rejestracji placówki oświatowej Opiekun na wskazany adres e-mail otrzyma link do założenia Szkolnego konta na Platformie CyberSkiller.
6. We wszystkich sprawach związanych z organizacją oraz przebiegiem Konkursu Organizator będzie kontaktował się bezpośrednio ze zgłoszonym Opiekunem za pośrednictwem Platformy CyberSkiller lub wiadomości e-mail kierowanych na adres podany przy zgłoszeniu.
7. Warunkiem udziału placówki oświatowej w Konkursie jest zgłoszenie się z niej co najmniej trzech Uczestników.

### § 5

1. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Konkursie wyłącznie za zgodą rodziców lub opiekuna prawnego.
2. Warunkiem udziału Uczestnika w Konkursie jest:
  - a) zgłoszenie placówki oświatowej, o którym mowa w § 4 Regulaminu;
  - b) dokonanie rejestracji Uczestnika za pośrednictwem strony WWW [cscs.pl](http://cscs.pl) w oznaczonym przez Organizatora terminie;
  - c) posiadanie przez Uczestnika statusu ucznia prawidłowo zgłoszonej placówki oświatowej w roku szkolnym 2020-2021;
  - d) przedłożenie Opiekunowi placówki oświatowej oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego Uczestnika o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych, według wzoru określonego w Załączniku nr 1 do Regulaminu, jeżeli Uczestnik nie jest pełnoletni;
  - e) przedłożenie Opiekunowi placówki oświatowej oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego Uczestnika o znajomości i akceptacji postanowień Regulaminu jeżeli

Uczestnik nie jest pełnoletni, według wzoru określonego w Załączniku nr 2 do Regulaminu.

3. Oświadczenia, o których mowa w ust. 1 lit. d i e powyżej mogą zostać przesłane w wersji elektronicznej, z widocznym podpisem rodzica/opiekuna prawnego na adres mailowy wskazany przez Opiekuna placówki oświatowej.
4. Opiekun zobowiązany jest zebrać oświadczenia, o których mowa w ust. 2 lit. d i e powyżej oraz przekazać je w formie elektronicznej Organizatorowi. Brak oświadczeń uprawnia Organizatora do odmowy udziału w Konkursie.
5. Uczestnik podczas procesu rejestracji zobowiązany jest podać:
  - a. imię i nazwisko,
  - b. adres zamieszkania,
  - c. datę urodzenia,
  - d. adres poczty e-mail,
  - e. nazwę placówki oświatowej, do której uczęszcza.
6. W ramach procesu rejestracji Uczestnik na wskazany adres e-mail otrzyma link do założenia indywidualnego konta na Platformie CyberSkiller (dalej: Konto). W ramach funkcjonalności Konta Uczestnik będzie miał dostęp do informacji o Konkursie, materiałów informacyjnych oraz edukacyjnych z zakresu cyberbezpieczeństwa.

## § 6

1. Terminy zgłoszenia są każdorazowo przedstawiane w Ogłoszeniu Konkursowym przez Organizatora.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału dzieci pracowników lub osób świadczących pracę na rzecz Organizatora i jego Partnerów. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca w sposób stały na podstawie jakiejkolwiek umowy cywilnoprawnej
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
4. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie ponosi uczestnik Konkursu.

## III. Zasady przebiegu Konkursu

### § 7

1. Konkurs będzie składał się z trzech etapów: szkolnego, wojewódzkiego oraz ogólnopolskiego; które zostaną przeprowadzone w terminach wskazanych przez Organizatora.
2. Etap szkolny oraz wojewódzki zostaną przeprowadzone zdalnie za pośrednictwem Platformy CyberSkiller..
3. Etap ogólnopolski zostanie przeprowadzony w Lublinie w miejscu wskazanym przez Organizatora.
4. W razie braku możliwości przeprowadzenia Etapu ogólnopolskiego w sposób opisany w ust. 3 powyżej Organizator zastrzega możliwość zmiany jego formy na zdalną za

pośrednictwem Platformy CyberSkiller.

5. Etap szkolny będzie miał charakter indywidualny, a Etap wojewódzki oraz ogólnopolski będą miały charakter zespołowy.
6. Uczestnicy zobowiązani są rozwiązać zadania samodzielnie bez udziału osób trzecich.

## § 8

1. Placówka oświatowa, która zarejestruje się do udziału w Konkursie zobowiązuje się udostępnić Uczestnikom, którzy są jej uczniami, niezbędny do udziału w Konkursie sprzęt komputerowy podłączony do sieci Internet wraz z aplikacją do przeglądania stron WWW np. Microsoft Edge, Google Chrome.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowy przebieg Konkursu jeżeli udostępniony Uczestnikowi przez Placówkę oświatową sprzęt komputerowy nie będzie posiadał funkcjonalności pozwalających na prawidłowe działanie Platformy CyberSkiller.
3. Przed rozpoczęciem każdego z Etapów Organizator udostępni Opiekunowi placówki oświatowej, a także Uczestnikom materiały oraz informacje niezbędne do przygotowania się do udziału w Konkursie. Materiały i informacje będą udostępniane za pośrednictwem strony WWW [cscs.pl](http://cscs.pl).
4. Organizator udostępni każdemu z Uczestników dostęp do Platformy CyberSkiller. Funkcjonalność Platformy CyberSkiller będzie ograniczona do zakresu niezbędnego do przygotowania się oraz przeprowadzenia danego Etapu Konkursu

## § 9

1. Etap pierwszy (Szkolny) odbędzie się w dniu 16.11.2020 r. oraz będzie polegał na odpowiedzi na pytania testowe udostępnione na Platformie CyberSkiller.
2. Test zostanie przeprowadzony zdalnie oraz będzie składał się z 25 pytań wielokrotnego wyboru o tematyce z zakresu cyberbezpieczeństwa.
3. Uczestnik będzie miał dostęp do Platformy celem rozwiązania testu w godzinach od 8:00 do 10:00. Po upływie wyznaczonego czasu na rozwiązanie testu Platforma CyberSkiller zostanie zablokowana, a Uczestnicy utracą dostęp do Testu.
4. Czas wykonywania Testu jest mierzony od momentu udostępnienia Testu na Platformie CyberSkiller.
5. Wyniki Testu zostaną przesłane Uczestnikowi na wskazany przez niego adres e-mail po zakończeniu Testu, nie później niż do dnia 30.11.2020 r.
6. Liczba uzyskanych punktów jest obliczana na podstawie następujących zasad:
  - a. za każdą zaznaczoną poprawnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik uzyskuje 1 punkt,
  - b. za każdą zaznaczoną błędną odpowiedź w pytaniu Uczestnik traci 1 punkt,
  - c. Uczestnik nie może uzyskać ujemnej liczby punktów w pytaniu, tj. w przypadku zaznaczenia większej liczby błędnych niż poprawnych odpowiedzi Uczestnik otrzyma 0 punktów w ramach pytania,
  - d. ostateczny wynik Testu to suma uzyskanych punktów ze wszystkich pytań.
7. Do Etapu drugiego z każdej zarejestrowanej placówki oświatowej zostanie zakwalifikowanych trzech Uczestników, którzy uzyskają najwyższą liczbę punktów.

8. Jeżeli kilku Uczestników uzyska taką samą ilość punktów, to o kwalifikacji do dalszych Etapów decydować będzie czas w jakim zostanie rozwiązany Test.
9. Informacje o zakwalifikowaniu do dalszych Etapów zostaną przekazane w formie wiadomości e-mail bezpośrednio do Uczestników, którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów, a także do Opiekuna placówki oświatowej.
10. Uczestnicy, którzy zakwalifikowali się do dalszych Etapów stworzą czteroosobowy zespół, reprezentujący placówkę oświatową, której są uczniami (dalej: Zespół). Zespół będzie składał się z trzech Uczestników oraz Opiekuna placówki oświatowej.
11. Jeżeli którykolwiek z członków Zespołu nie będzie miał możliwości wzięcia udziału w dalszych Etapach lub odmówi dalszego udziału w Konkursie, zastąpi go Uczestnik, który jako kolejny miał najwyższą liczbę punktów. Postanowienia ust. 8 powyżej stosuje się odpowiednio.
12. Opiekun niezwłocznie poinformuje Organizatora o zmianie Uczestnika wchodzącego w skład Zespołu.

## **§ 10**

1. Etap drugi (Wojewódzki) odbędzie się w dniu 15.01.2021 r. oraz będzie polegał na rozwiązaniu 25 zadań testowych wielokrotnego wyboru przez Zespół wyłoniony w Etapie pierwszym.
2. Organizator przed rozpoczęciem Etapu drugiego, we wskazanej przez siebie dacie, poinformuje Zespoły o temacie z zakresu cyberbezpieczeństwa, który stanowić będzie przedmiot zadań testowych.
3. Zadania będą rozwiązywane za pośrednictwem Platformy CyberSkiller, a Zespoły będą miały do nich dostęp od godziny 8:00 do godziny 10:00.
4. Dostęp do Zadań będzie miał każdy członek Zespołu za pośrednictwem wspólnego konta Szkoły na Platformie CyberSkiller.
5. Po upływie wyznaczonego czasu na rozwiązanie testu Platforma CyberSkiller zostanie zablokowana, a Uczestnicy utracą dostęp do Zadań.
6. Czas wykonywania Zadań jest mierzony od momentu udostępnienia Zadań na Platformie CyberSkiller.
7. Wyniki zostaną przesłane członkom Zespołu na wskazany przez Opiekuna adres e-mail po zakończeniu rozwiązywania zadań, nie później niż do dnia 29.01.2021 r. Organizator na stronie WWW cscs.pl opublikuje wyniki trzech najlepszych placówek oświatowych z każdego województwa.
8. Liczba uzyskanych punktów jest obliczana na podstawie następujących zasad:
  - a. za każdą zaznaczoną poprawnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik uzyskuje 1 punkt,
  - b. za każdą zaznaczoną błędną odpowiedź w pytaniu Uczestnik traci 1 punkt,
  - c. Uczestnik nie może uzyskać ujemnej liczby punktów w pytaniu, tj. w przypadku zaznaczenia większej liczby błędnych niż poprawnych odpowiedzi Uczestnik otrzyma 0 punktów w ramach pytania,
  - d. ostateczny wynik to suma uzyskanych punktów ze wszystkich pytań.
9. Do Etapu trzeciego zostanie zakwalifikowany jeden Zespół z każdego województwa, który uzyska najwyższą liczbę punktów.
10. Jeżeli kilka Zespołów z danego województwa uzyska taką samą liczbę punktów o

kwalifikacji do Etapu trzeciego decydować będzie czas w jakim zostaną rozwiązane Zadania.

11. Informacje o zakwalifikowaniu do dalszych Etapów zostaną przekazane bezpośrednio do członków Zespołu, który uzyskał najwyższą ilość punktów, a także do właściwego Opiekuna placówki oświatowej.
12. Jeżeli którykolwiek z Zespołów nie będzie miał możliwości wzięcia udziału w Etapie trzecim lub odmówi dalszego udziału w Konkursie zastąpi go Zespół, który jako kolejny miał najwyższą liczbę punktów w danym województwie. Postanowienie opisane ust. 10 powyżej stosuje się odpowiednio.
13. Opiekun placówki oświatowej zgłoszonej do Konkursu niezwłocznie poinformuje Organizatora o zmianie o rezygnacji Zespołu.
14. Jeżeli w razie wystąpienia okoliczności, o których mowa w ust. 12 powyżej okaże się, że w danym województwie nie ma innych Zespołów, które mogłyby zastąpić poprzedni Zespół, do Etapu trzeciego zostanie zakwalifikowany Zespół z innych województw, który uzyskał jako kolejny najwyższą liczbę punktów. Postanowienie zawarte w ust. 10 stosuje się odpowiednio.

## **§ 11**

1. Etap trzeci zostanie przeprowadzony w dniu 16.04.2021 r. w Lublinie w miejscu wskazanym przez Organizatora.
2. Etap trzeci będzie polegał na rozwiązaniu zadań praktycznych z zakresu cyberbezpieczeństwa przez każdy Zespół wyłoniony w Etapie drugim. Uczestnicy na miesiąc przed planowanym terminem Etapu trzeciego otrzymają dostęp do Platformy CyberSkiller wraz z przykładowymi zadaniami praktycznymi do rozwiązania.
3. Na rozwiązanie zadań w ramach Etapu trzeciego każdy z Zespołów będzie miał 240 minut.
4. Rozwiązania oraz wszystkie czynności związane z wykonaniem zadania będą realizowane na Platformie CyberSkiller.
5. Niezbędny sprzęt komputerowy do wykonania Zadań w ramach Etapu trzeciego zapewnia Organizator.
6. Zwycięzcą Etapu trzeciego oraz całego Konkursu będzie ten Zespół, który uzyska największą ilość prawidłowych rozwiązań.
7. Jeżeli Zespoły uzyskają taką samą liczbę prawidłowych rozwiązań, to o zwycięstwie rozstrzygać będzie czas w jakim Zespół rozwiązał zadania.

## **IV. Komisja Konkursowa**

### **§ 12**

1. Organizator ustanowi Komisję Konkursową, w której skład będzie wchodził przedstawiciele Organizatora oraz Partnerów. Organizator wskaże Przewodniczącego Komisji.
2. Komisja Konkursowa nadzorować będzie prawidłowy przebieg Konkursu.

3. Do zadań Komisji należy również przygotowanie zadań testowych oraz praktycznych, które będą przedmiotem Konkursu. Komisja będzie również oceniać prace wykonane przez Uczestników w ramach Etapu trzeciego.
4. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
5. Z przebiegu prac Komisji sporządzony jest protokół zawierający wyniki głosowania oraz dane osobowe laureatów Konkursu.
6. Pracami Komisji kieruje Przewodniczący.
7. Odwołania Uczestników rozpoznaje Komisja Konkursowa.
8. Odwołania dotyczące Konkursu powinny być kierowane przez Uczestników w formie elektronicznej na adres e-mail konkurs@cyberskilleracademy.com. Zgłaszane odwołanie powinno zawierać co najmniej: imię, nazwisko i dane kontaktowe uczestnika oraz podstawy odwołania.

## **V. Zasady przyznawania nagród**

### **§ 13**

1. Komisja Konkursowa wyłania Zespoły, które zdobyły I, II i III nagrodę.
2. Organizator ustanawia następujące nagrody pieniężne:
  - a. I nagroda – 1.600 zł dla całego Zespołu;
  - b. II nagroda – 1.200 zł dla całego Zespołu;
  - c. III nagroda – 600 zł dla całego Zespołu.
3. Członkowie Zespołu, który zdobędzie I nagrodę otrzymają również zaproszenie na całodzienne warsztaty i praktyki z pracownikami oraz specjalistami z dziedziny cyberbezpieczeństwa Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.
4. Placówka oświatowa, do której uczęszczają uczniowie wchodzący w skład Zespołu zdobywcy I nagrody otrzyma 15 kont z dostępem do Platformy CyberSkiller na okres 12 miesięcy.
5. Organizator dla najlepszego zespołu może ustanowić nagrodę specjalną. Decyzja Organizatora o ustanowieniu nagrody specjalnej musi nastąpić przed rozpoczęciem Etapu trzeciego oraz zostać ujawnione do publicznej wiadomości.
6. Wszyscy Uczestnicy otrzymają dyplomy uczestnictwa w Konkursie. Dyplomy zostaną udostępnione w formie elektronicznej na podane adresy e-mail.

### **§ 14**

1. Nagrody pieniężne zostaną przekazane na rachunek bankowy wskazany przez Uczestników w terminie 14 dni od zakończenia Konkursu.
2. Zaproszenie, o którym mowa w § 13 ust. 3 Regulaminu zostanie wydane laureatom I nagrody w dniu zakończenia Konkursu.
3. Dostęp do Platformy CyberSkiller, o którym mowa w § 13 ust. 4 Regulaminu zostanie przekazany Opiekunowi placówki oświatowej w formie wiadomości e-mail, wraz z instrukcją postępowania.



## § 15

1. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwa zamiana nagrody na inną.
2. Organizator informuje, że Zwycięzcy Konkursu mogą zostać obciążeni podatkiem dochodowym od osób fizycznych jeżeli zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych wartość przysługującej im nagrody przekroczy ustalony limit zwolnienia z podatku. Informację o wystąpieniu obowiązku podatkowego oraz sposobie jego zrealizowania Organizator prześle Uczestnikom na wskazane przez nich adresy e-mail.

## VI. Ochrona danych osobowych

### § 16

1. Zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, informujemy, że:

**Administratorem danych osobowych jest CyberSkiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie**, ul. Pogodna 36, 20 – 337 Lublin, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Lublinie, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000791988, posiadająca numer NIP: 9462689779, REGON: 383698245, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł. Z administratorem danych można skontaktować się pod adresem e-mail: kontakt@cyberskiller.com, lub korespondencyjnie, pisząc na adres siedziby administratora.

2. Dane osobowe przekazane Administratorowi przy procesie rejestracji placówki oświatowej oraz Uczestników, o którym mowa w § 4 i 5 Regulaminu, będą przetwarzane w celu:
  - a) realizacji Konkursu, tj. oceny, przyznania i przekazania nagród;
  - b) podania do wiadomości publicznej informacji o wynikach Konkursu;
  - c) promowania drogą elektroniczną na wskazany przez Uczestnika, Opiekuna adres e-mail usług świadczonych w ramach Platformy CyberSkiller oraz podejmowania w tym zakresie działań marketingowych;



- d) promowania drogą elektroniczną na wskazany przez Uczestnika, Opiekuna adres e-mail usług świadczonych przez Organizatora oraz podejmowania w tym zakresie działań marketingowych.
- 3. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych przez Administratora jest art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. zgoda, wyrażona przez rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika oraz Opiekuna.
- 4. Dane osobowe będą udostępniane innym odbiorcom wyłącznie w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu, a także, realizacji nagród i ich wydania uprawnionym Uczestnikom.
- 5. Dane osobowe będą przetwarzane:
  - a) w przypadku Uczestników – uczniów szkół ponadpodstawowych oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych – do momentu usunięcia publikacji o wynikach konkursu ze strony internetowej Organizatora lub zaprzestania innego wykorzystania nagrodzonych prac;
  - b) w przypadku Opiekunów – przez okres do 1 roku od ogłoszenia wyników Konkursu,
  - c) w celach marketingowych i promocyjnych do czasu wycofania zgody.
- 6. Rodzic, opiekun prawny Uczestnika oraz Opiekun mają prawo do żądania dostępu do danych osobowych dotyczących przetwarzanych przez Administratora oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych. Żądanie usunięcia danych przed zakończeniem Konkursu oznaczać będzie rezygnację z udziału w Konkursie. Żądania wykonania powyższych praw należy przekazywać wysyłając wiadomość na adres e-mail: kontakt@cyberskiller.com.
- 7. Rodzic, opiekun prawny Uczestnika oraz Opiekun mają prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tzn. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, niemniej jednak bez ich podania nie jest możliwe dopuszczenie do udziału w Konkursie.
- 9. Administrator danych nie będzie przeprowadzać zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania, na podstawie podanych danych osobowych. Dane osobowe nie będą przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy.

## **VII. Postanowienia końcowe**

### **§ 17**

- 1. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, w okresie trwania Konkursu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu jego opublikowania.
- 2. Uczestnik, który nie spełni warunków określonych w Regulaminie traci prawo do udziału w Konkursie oraz ewentualnej nagrody.
- 3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie nieprawdziwych danych lub danych osoby trzeciej przez uczestników Konkursu.



***Załączniki do Regulaminu:***

- 1. Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego uczestnika Konkursu o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych;*
- 2. Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego uczestnika Konkursu o znajomości i akceptacji postanowień Regulaminu*



Załącznik nr 1 do Regulaminu

**OŚWIADCZENIE  
RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO UCZESTNIKA KONKURSU  
O WYRAŻENIU ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego syna/córki  
\_\_\_\_\_ zawartych w formularzu zgłoszenia

do

Konkursu „CyberSkiller Challenge Poland” złożonego za pośrednictwem strony [www.cscs.pl](http://www.cscs.pl) zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016), w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu tj.: naboru do Konkursu, dokonania oceny, przyznania i przekazania nagród oraz publikacji i informacji o laureatach Konkursu.

Wyrażam również zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszenia do Konkursu „CyberSkiller Challenge Poland” złożonego za pośrednictwem strony [www.cscs.pl](http://www.cscs.pl) w zakresie promowania, informowania o usługach świadczonych za pośrednictwem strony [www.cscs.pl](http://www.cscs.pl) oraz [www.portal.cyberskiller.com](http://www.portal.cyberskiller.com), w tym na otrzymywanie od Organizatora Konkursu „CyberSkiller Challenge Poland” spółki CyberSkiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie drogą elektroniczną na wskazany adres e-mail informacji handlowych o świadczonych usługach, produktach w celach marketingowych.

.....  
Imię i nazwisko, data i  
podpis

*Szczegółowe informacje dotyczące zasad przetwarzania danych osobowych zawarte są w § 16 Regulaminu.*



Załącznik nr 2 do Regulaminu

**OŚWIADCZENIE  
RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO UCZESTNIKA KONKURSU  
O ZNAJOMOŚCI I AKCEPTACJI POSTANOWIEŃ REGULAMINU**

Oświadczam, że znam i akceptuję postanowienia Regulaminu konkursu „*CyberSkiller Challenge Poland*”, organizowanego przez Cyberskiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie, ul. Pogodna 36, 20 – 337 Lublin, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Lublinie, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000791988, posiadającą numer NIP: 9462689779, REGON: 383698245, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł.

.....  
Imię i nazwisko, data i podpis