



## REGULAMIN

### IV edycji konkursu informatycznego pod nazwą „Programować każdy może”

dla uczniów 7 i 8 klas szkół podstawowych, 3 klas gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych województwa lubuskiego

#### Rozdział I.

##### Postanowienia ogólne

##### § 1

Użyte w regulaminie sformułowania oznaczają:

##### 1. Organizatorzy:

- Akademia im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wielkopolskim, Wydział Techniczny (AJP),
- Stowarzyszenie Talent z Gdyni w ramach projektu Ogólnopolskiej Akademii Programowania,
- Wojewódzki Ośrodek Metodyczny w Gorzowie Wielkopolskim (WOM).

##### 2. Komisja konkursowa – ciało powołane przez Organizatorów w składzie:

- Aleksandra Radomska-Zalas (AJP) – przewodnicząca,
- Piotr Kaźmierczyk (II LO w Gorzowie Wlkp.),
- Mariusz Walak (WOM, Zespół Szkół Elektrycznych w Gorzowie Wlkp.),
- Łukasz Lemieszewski (WOM, AJP),
- Katarzyna Tomicka (WOM, Zespół Szkół Elektrycznych w Gorzowie Wlkp.).

#### Rozdział II.

##### Cele konkursu

##### § 2

1. Rozwój i kształtowanie myślenia algorytmicznego oraz weryfikacja własnych umiejętności programistycznych.
2. Rozwijanie kreatywności i umiejętności logicznego myślenia.
3. Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych.
4. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania i poszerzania wiedzy z zakresu programowania.
5. Popularyzacja umiejętności programowania oraz zwiększenie świadomości znaczenia informatyki w życiu zawodowym i społecznym.



## Rozdział III.

### Ogólne zasady konkursu

#### § 3

1. Konkurs ma charakter otwarty, jego uczestnikiem może być każdy uczeń 7 i 8 klas szkół podstawowych, 3 klas gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych województwa lubuskiego.
2. Nad prawidłowością przebiegu konkursu czuwa komisja konkursowa powołana przez Organizatorów.
3. Zgłoszenie udziału w Konkursie następuje za pośrednictwem platformy elektronicznej na stronie internetowej [https://womgorz.edu.pl/index\\_new.php?svc=rejestracja&act=knf&id=50](https://womgorz.edu.pl/index_new.php?svc=rejestracja&act=knf&id=50), po dokonaniu zgłoszenia na adres mailowy zgłaszającego zostanie wysłany mail informacyjny.
4. Konkurs przeprowadzany jest w dwóch etapach w terminach **11 luty – 18 luty 2019 r. (etap I - eliminacje) oraz 27 luty 2019 r. (etap II – finał)**
  - A. Pierwszy etap jest przeprowadzany na platformie elektronicznej na stronie internetowej [zadania.programuj.edu.pl](http://zadania.programuj.edu.pl)
    - a. Do etapu drugiego przechodzi 30 najlepszych uczestników z 7 i 8 klas szkół podstawowych, szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych z listy rankingowej powstałej po zakończeniu etapu pierwszego. Jeżeli na liście rankingowej finałowej trzydziestki nie znajdują się żaden uczeń 7 klas szkół podstawowych lub żaden uczeń szkół gimnazjalnych, wówczas 5 miejsc w finałowej trzydziestce przypadnie 5 uczniom 7 i 8 klas szkół podstawowych lub szkół gimnazjalnych z najlepszym wynikiem na liście rankingowej, bez względu na zajmowane na niej miejsce.
  - B. Etap drugi jest przeprowadzany w siedzibie Wydziału Technicznego Akademii im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wlkp.
    - a. Polega na rozwiązaniu zadań praktycznych z zakresu algorytmiki i programowania przy użyciu komputera;
    - b. Laureatami konkursu zostają po trzy osoby z każdej kategorii z najlepszymi wynikami. Laureaci otrzymują nagrody. Wszyscy uczestnicy drugiego etapu otrzymają upominki.
5. Uczestnicy i ich opiekunowie zostaną poinformowani drogą mailową o wynikach etapu pierwszego zgodnie z podanym podczas rejestracji mailem.
6. Laureaci i finaliści konkursu uzyskują punkty rekrutacyjne zgodnie z Zarządzeniem Lubuskiego Kuratora Oświaty w sprawie rekrutacji do szkół publicznych.
7. Uczestnik drugiego etapu w konkursie wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku oraz na podanie swojego imienia i nazwiska w publikacjach, prezentacjach Organizatora oraz w mediach.